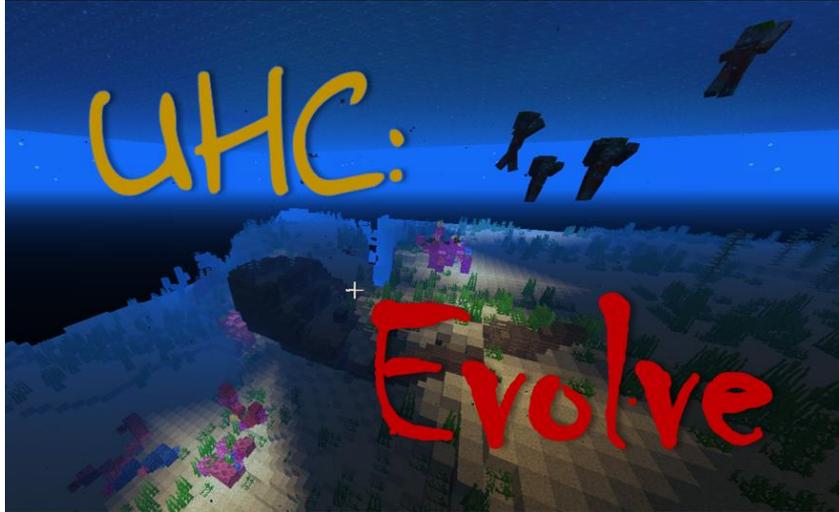


UHC: *Evolve*

隨著世界一同向前邁進

作者: Jelly 果凍魚 (jelly99709)



前言:

世界再次迎來了進化。

殭屍們不再逃離水面，藉由第二次的死亡，他們獲得了更強大的力量。

在夜晚的天空，夜魅將成為挑戰者們最大的夢魘。

但或許最應該提防的是，你本應最信任的那些人...

那麼你呢？

你是否想要成為波賽頓的化身，以神器三叉戟擊敗每一個來犯的敵人？

拉滿一排十字弓，對所有人無差別掃射？

還是撈幾桶河豚，奮勇上前對敵人(和你自己)來個生化攻擊？

你或許期待著與世界一同進化，或許期待著更刺激的戰鬥。

那就上吧，榮耀的戰場在等待著你，讓我們一同向前邁進！

遊戲規則:

1. 遊戲將以 UHC(Ultra Hardcore)模式進行，過程中不會自然回血。
 2. 遊戲開始後將持續進行直到剩下最後一支隊伍為止，該隊即獲得勝利。
-

遊戲特色:

UHC: *Evolve* 擁有多樣的遊戲功能與設定。除了勝利判定系統外，還有中心點座標資訊、限制制空遁地、魚骨懲罰、隨機獎懲、背叛者系統等等，隨機縮圈模式更是增加了遊戲的刺激性。眾多設定選項等你來探索。

選項介紹:

1. **隨機傳送:** 開啟此選項時，開場各隊將會被隨機傳送至場上任意位置。關閉此選項時，開場全員將獲得 30 秒緩降效果並直接掉落。
2. **開放觀察:** 關閉此選項將會致盲所有觀察者。
3. **同隊傷害**
4. **同隊推擠**
5. **Tab 血量:** 血量將顯示在 tab 列表。
6. **名條血量:** 血量將顯示在名條下方。
7. **金頭顱模式:** 標準模式下玩家死亡掉落頭顱，可以以 8 個金錠圍繞合成金頭顱-死亡特典，使用將回復 8 點血量並獲得兩分鐘的吸收一效果。快速模式下玩家死亡將直接掉落死亡特典。
8. **夜視效果:** 玩家將獲得永久夜視效果。
9. **成就通知:** 關閉此選項時，玩家獲得的成就不會跳出通知。
10. **鑽裝合成:** 關閉此選項時，鑽石裝備、鑽劍、鑽斧將無法獲得。
11. **隱形保護:** 遊戲開始前十分鐘所有玩家獲得隱形效果。
12. **開放地獄:** 地獄在指定時間前開放，超時者將會凋零。
13. **背叛者模式:** 系統將在指定時間選出背叛者。背叛者將潛伏一段時間，只有背叛者間知道彼此的身分。在指定時間後，系統將公布背叛者身分，並將其傳送至安全處整裝。整裝時間共 3 分鐘，結束後將背叛者小隊隨機傳送至地表某處。
14. **釀造藥水:** 關閉此選項時，地獄疙瘩和發酵蜘蛛眼將被系統回收。
15. **可疑的湯:** 關閉此選項時，可疑的燉湯將被系統回收。

16. **附魔金蘋果:** 關閉此選項時，附魔金蘋果將被系統替換為一個蘋果與八個金磚。
17. **物品免燒:** 食物與礦物將直接燒好。
18. **礦物交換:** 開啟此選項時，蹲在銅磚上時將召喚商人，五分鐘內可與其進行礦物交換(該五分鐘內同一玩家無法連續召喚商人)。
19. **邊界模式:** 分為漸縮模式、競技場模式與隨機縮圈模式。漸縮模式會在指定時間內縮至指定格數；競技場模式會在指定時間後將玩家傳送至指定格數內的隨機地點；隨機縮圈模式會以指定時間為間隔分四階段往隨機地點收縮。
20. **日夜暫停:** 日夜循環將在指定時間後停止。
21. **清除怪物:** 怪物將在指定時間後清除，含生怪磚、蠱魚與終界蠅。
22. **隱藏名條:** 名條將在指定時間前隱藏。
23. **玩家發光:** 玩家將在指定時間後發光。
24. **天氣恆定:** 在指定時間後天氣將不再變化。
25. **限制制空:** 指定時間後在指定高度以上的玩家將會凋零。
26. **限制遁地:** 指定時間後在指定高度以下的玩家將會凋零。
27. **決戰房間:** 指定時間後將會把全體玩家傳送至 16x4x16 的決戰場地。
28. **魚骨懲罰:** 合計挖掘超過指定顆數的石頭與深板岩起，合計每挖 100 顆石頭與深板岩將對玩家造成一些負面效果、清除所有鎬子，並全頻廣播。可額外加選使被懲罰的玩家顯示其座標，或是使累犯玩家在挖掘石頭或深板岩時有 1% 機率爆炸。
29. **隨機蠱魚:** 挖掘石頭或深板岩時有 0.5% 機率出現蠱魚。
30. **隨機金蘋果:** 以非剪刀破壞橡木樹葉時，有 0.5% 機率掉落金蘋果。
31. **人造馬鞍:** 7 個皮革在合成台排列成 H 狀，上下兩格放鐵，可以合成馬鞍。
32. **魚桶合成:** 魚和水桶可以合成魚桶。
33. **弓弩削弱:** 弓箭射擊的傷害減半，但速度增為一倍。
34. **貫穿懲罰:** 主手或副手持貫穿附魔弩的玩家會受到 2 秒失明語彙速效果。
35. **隨機物資箱:** 場上將隨機生成與指定數量之物資箱。(有約 10% 機率出現風險箱)
36. **釣魚狂熱:** 釣魚獲得寶藏與垃圾的機率大幅上升至 60% 與 30%。
37. **碧藍之淚:** 可以以 8 個黃金圍繞一個鑽石合成或在地牢寶箱中獲得碧藍

之淚，擁有此物品的玩家死亡時，三秒內全體隊友回復 10 點血量。每隊限合成一個及使用一次。

38. **隱身黑暗:** 所有玩家及生物(夜魅、地獄幽靈、烈焰使者、螢光魷魚除外)處在亮度低於 4 的環境時隱形。
 39. **伏守生成:** 關閉此選項時，伏守嘯口不會生成伏守者。
 40. **初始物資:** 遊戲開始時獲得指定物資，可調整物資內容。
-

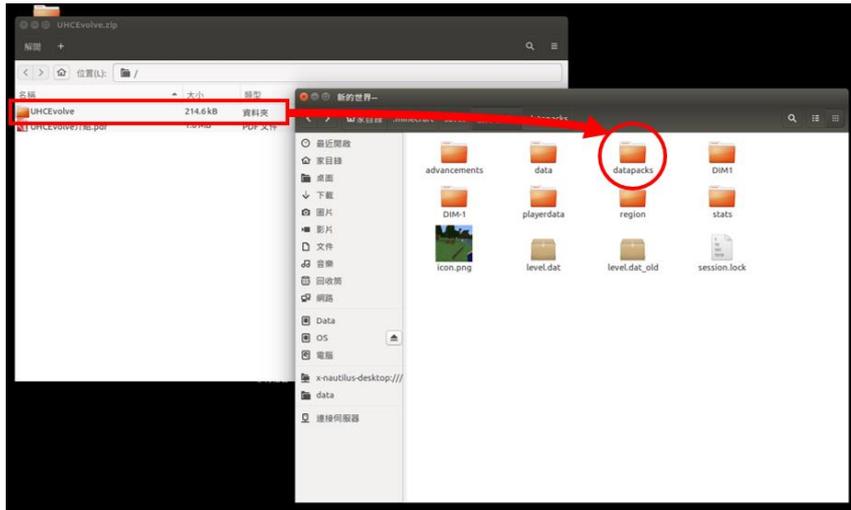
遊戲提醒:

1. 請使用 1.20 以上版本遊玩。
 2. 調整遊戲設定請進入創造模式。
 3. 設定之書僅有 OP 玩家能夠查閱。
 4. 跑圖速度最快約 1 秒 4 個 chunk，496 格平方大小的地圖視電腦性能約需 5~10 分鐘不等。
 5. 負責跑圖的玩家在跑圖時可能會有向下掉落的現象，此屬遊戲在 lag 時的正常現象。
 6. 若要開啟地獄，中心點請盡量靠近(0,0)，否則進入地獄後可能無法放置或挖掘方塊。
 7. 遊戲結束後可在聊天室點擊稱號以查看統計排行榜。
 8. 沉屍的掉落物經過設定，所有沉屍(含轉變後的)有約 11% 機率掉落三叉戟，並受掠奪附魔影響。
 9. 建議在語言設定中啟用 unicode 字型。
-

安裝方式:

1. 創建新世界。
2. 開啟遊戲資料夾，進入剛剛創建的世界的資料夾，並將下載下來的壓縮檔中的/UHCEvolve 資料夾放入/datapacks/資料夾中。
3. 回到遊戲，打/reload 指令並稍等數秒。
4. 選定想要的中心點，打指令/function uhc:start 或點擊聊天室提示按鈕並稍後片刻。

5. 安裝完成。



伺服器設定(請使用官方服或 Aternos 伺服器):

pvp=true

enable-command-block=true

spawn-protection=0

額外指令:

解除安裝: `/function uhc:reset`

調整時間: `/scoreboard players set @e[tag=main] timer_min <分鐘>`

*調整時間的指令無法影響日夜變化與邊界收縮，有設定日夜暫停與邊界模式的話請稍加留意。

強制顯示結算表: `/function uhc:win`

後記:

你好，我是 Jelly 果凍魚。

原本這個資料包只是想說玩玩 1.13 的指令更新而已，沒想到玩著玩著就做出了這個 UHC 系統，但前後也花了好幾個月的時間修修改改，希望你會喜歡。如果有 BUG 或是任何遊玩上的建議都歡迎提出，謝謝!

感謝區:

- 感謝 [UHC BLOX](#) 作者 gerrybrano 提供的網路資源與建議。
 - 感謝 巧克力 發現一些顯示 bug、清怪 bug、盔甲架 bug、死亡 bug 以及多人壓力測試。
 - 感謝 鷹の紅石指令部 發現隨機分隊 bug、設定之書 bug、隊友位置查詢 bug 以及遊戲測試影片。
 - 感謝 龍吳影 發現勝負判定系統的 bug。
 - 感謝 浮游的浮樂夕 回報日夜暫停的 bug。
 - 感謝 筱瑤 及其乾爹媽群協助測試
 - 地獄隨機散布玩家演算法參考自 "[Minecraft Dapapack Tech - Running /spreadplayers in the nether](#)" Youtube, uploaded by [blackens, 07 March 2019.](#)
 - 感謝 AlexCai 回報解除安裝經驗值沒歸零的 bug、超連結 bug、錯誤提示 bug、協助測試及提供物品回收建議。
 - 感謝 天神 OuO 回報書本按鍵與作用不一致的 bug。
 - 感謝 M 家庄少 回報金頭顱與碧藍之淚文字敘述有誤的 bug。
 - 感謝 格特-_- 回報橡木樹葉掉落物異常的 bug。
-

遊戲圖集:

貼心的跑圖進度條提示



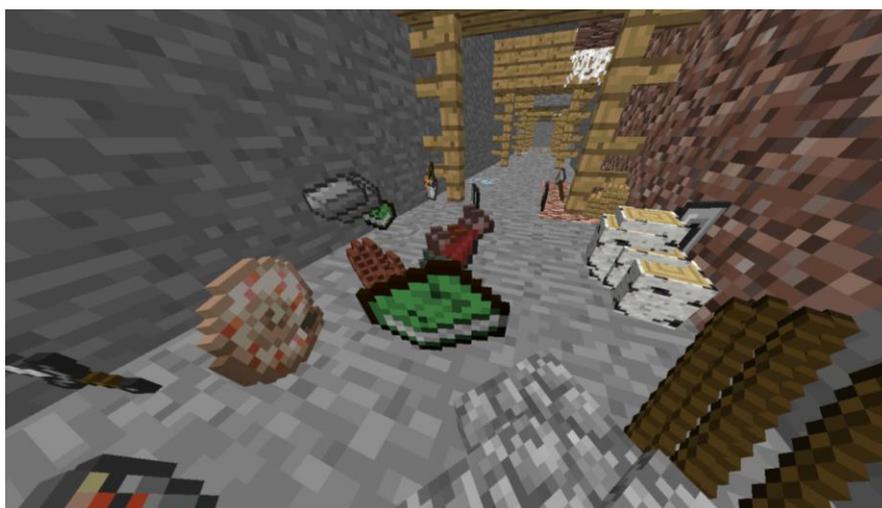
刺激的隨機縮圈模式，盡快逃離危險區域!



特殊合成配方



金頭顱模式專有物品：死亡特典



遊戲結算示意圖，點擊稱號可以查看統計排行榜

